

# Matematika 9. razred

## Pozdravljeni devetošolci!

Prvi teden pouka na daljavo je za nami. Upava, da ne nalagava preveč dela. Če ne zmorete, sporočite. Varujte vaše zdravje in lep pozdrav.

Vesna Harej, Nives Zavodnik

In že je nov teden pred nami, novi izzivi. V tem tednu bomo obravnavali PRIZME

### Ponovitev:

#### KOCKA IN KVADER

Kocka je omejena s ploskvami, to je s šestimi kvadrati. Dve ploskvi kocke se stikata v robu. Kocka ima dvanajst enako dolgih robov. Trije med seboj pravokotni robovi se stikajo v oglišču. Kocka ima osem oglišč. Kocka je kvader.

	KOCKA	KVADER
Število robov	12	12
Število oglišč	8	8
Število mejnih ploskev	6	6
Mejne ploskve	kvadrati	pravokotniki

Kako izračunamo površino kocke in kvadra? Prepričana sem, da to znaš. Zapiši si v zvezek.

#### POVRŠINA PRIZME

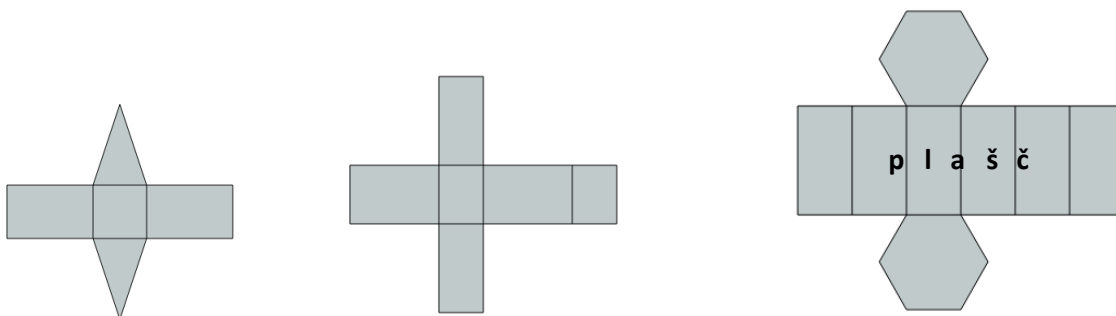
**Mreža prizme** nastane z razgrnitvijo mejnih ploskev prizme v ravnino. **Mreža pokončne prizme** je lik, sestavljen iz dveh skladnih večkotnikov (**osnovni ploskvi prizme**) in pravokotnikov, ki sestavljajo **plašč prizme**.

Oglej si nekaj možnih mrež različnih prizem.

- Označi osnovni ploskvi in plašč.
- Kateri lik je plašč prizme?

Osnovna ploskev ...  $O$

plašč ...  $pl$



Površino poljubne prizme izračunamo po formuli

$$P = 2 \cdot O + pl$$

Če le imaš možnost si poglej posnetek in razlago <https://astra.si/kocka-1-osnovni-rob/>

Če imaš težave, sporoči na: [vesna.harej@guest.arnes.si](mailto:vesna.harej@guest.arnes.si)  
ali [nives.zavodnik@guest.arnes.si](mailto:nives.zavodnik@guest.arnes.si) in ti pomagava.